

Ćwiczenie 1. audio.py

- Rozszerz zbiór funkcji w programie `audio.py` z ćwiczeń o funkcje do zapisu dźwięku w pliku `wav`, lub na głośnik poprzez `PyAudio`.

Ćwiczenie 2. encoder.py

- Dokończ implementację programu `encode.py`, który dla zadanego ciągu bitów zagra na głośniku ciąg sygnałów trwających po 0.1 sekundy i częstotliwości 440Hz dla każdego 0 i 880Hz dla każdej 1.

Ćwiczenie 3. decoder.py

- Dokończ implementację programu `decode.py`, który słucha mikrofonu i wypisuje rozkodowane ciągi bitów nadane przez program `encode.py`.